

PLANO DE AULA DE INFORMÁTICA:

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL PEDACINHO DO CÉU

PROFESSOR: ANDRÉ NEUMANN

TURMA: PRÉ I

DATA: 09/12/2020

MODALIDADE: EDUCAÇÃO INFANTIL

FAIXAS ETÁRIAS (BNCC): 4 ANOS A 5 ANOS E 11 MESES

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS", "ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES"

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO:

(EI03TS02) EXPRESSAR-SE LIVREMENTE POR MEIO DE DESENHO, PINTURA, COLAGEM, DOBRADURA E ESCULTURA, CRIANDO PRODUÇÕES BIDIMENSIONAIS E TRIDIMENSIONAIS.

(EI03ET01). ESTABELECEER RELAÇÕES DE COMPARAÇÃO ENTRE OBJETOS, OBSERVANDO SUAS PROPRIEDADES.

(EI03ET05). CLASSIFICAR OBJETOS E FIGURAS DE ACORDO COM SUAS SEMELHANÇAS E DIFERENÇAS.

DESENVOLVIMENTO DA AULA

NATAL

UMA DATA TÃO ESPECIAL PARA AS CRIANÇAS, A ESPERA DO VELHINHO PAPAI NOEL.

O NATAL É UMA GRANDE FESTA, COMEMORADA POR VÁRIAS PESSOAS, EM DIVERSOS PAÍSES DO MUNDO. É UMA ÉPOCA DE ANIMAÇÃO PARA TODAS AS CRIANÇAS – ENCONTRAR A FAMÍLIA, VIVER O ESPÍRITO NATALINO, CELEBRAR, COMPARTILHAR MOMENTOS, ESPERAR ANSIOSAMENTE PELO PAPAI NOEL...

MAS DEVEMOS LEMBRAR QUE:

NO NATAL CELEBRA-SE O NASCIMENTO DE JESUS E REUNIMOS A FAMÍLIA, PARA CELEBRARMOS TODOS JUNTOS UMA FESTA DE AMOR.

PARA NÓS FINALIZAR NOSSAS AULAS E SE DIVERTIR APRENDENDO, O PROFESSOR SELECIONOU ALGUNS JOGOS DE NATAL PARA VOCÊS.

Christmas Concentrat...



Jogo de memória com imagens referentes ao Natal.

CLIQUE NO LINK PARA REALIZAR:

JOGO DA MEMÓRIA DE NATAL

<https://www.atividadeseducativas.com.br/index.php?id=13414>

PRESTE ATENÇÃO E ENCONTRE OS PARES.

QUEBRA CABEÇA DE NATAL

<https://www.1001jogos.com.br/criancas/quebra-cabecas-de-natal>

MONTE LINDAS IMAGENS DE NATAL, COLOCANDO CADA PEÇA EM SEU LUGAR.



PARABÉNS POR REALIZAR MAIS UMA ATIVIDADE.

NÃO HÁ NECESSIDADE DE ENVIAR PARA O PROFESSOR, ESPERO QUE SE DIVIRTA!

FELIZ NATAL!!

PARA ALUNOS SEM ACESSO A INTERNET:

PINTE BEM COLORIDO, RECORTE E TENDE MONTAR O QUEBRA-CABEÇA DE NATAL.

