

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL PEDACINHO DO CÉU
PROFESSORAS: MÁRCIA E TAISÉ
TURMA: PRÉ I INTEGRAL
FAIXA ETÁRIA: 5 ANOS
DATA: 30 /11/2020

MODALIDADE: EDUCAÇÃO INFANTIL
FAIXA ETÁRIA (BNCC): CRIANÇAS PEQUENAS

CAMPOS DE EXPERIÊNCIAS: ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES. O EU, O OUTRO E O NÓS.

HABILIDADES DA BNCC:

(EI03ET01) ESTABELECEER RELAÇÕES DE COMPARAÇÃO ENTRE OBJETOS, OBSERVANDO SUAS PROPRIEDADES.

(EI03ET07) RELACIONAR NÚMEROS ÀS SUAS RESPECTIVAS QUANTIDADES E IDENTIFICAR O ANTES, O DEPOIS E O ENTRE EM UMA SEQUÊNCIA.

(EI03E004) COMUNICAR SUA IDEIAS E SENTIMENTOS A PESSOAS E GRUPOS DIVERSOS.

DESENVOLVIMENTO DA AULA:

JOGO DA MEMÓRIA DOS ANIMAIS

O JOGO DA MEMÓRIA É UM JOGO INFANTIL, RECREATIVO E QUE EXIGE MEMÓRIA E UMA GRANDE CAPACIDADE DE ATENÇÃO POR PARTE DOS PARTICIPANTES.

É UM TIPO DE JOGO PERFEITO PARA ESTIMULAR A CONCENTRAÇÃO, A OBSERVAÇÃO E A MEMÓRIA DAS CRIANÇAS.

COMO FAZER O JOGO DA MEMÓRIA:

1. IMPRIMIR O MODELO EM FOLHA SULFITE
2. COLORIR
3. COLAR EM UM PAPEL CARTÃO, CARTOLINA OU ATÉ PAPELÃO
4. DEIXAR SECAR E RECORTAR OS CARTÕES
5. CONFECCIONAR UM ENVELOPE PARA GUARDAR AS PEÇAS DO JOGO.

COMO JOGAR:




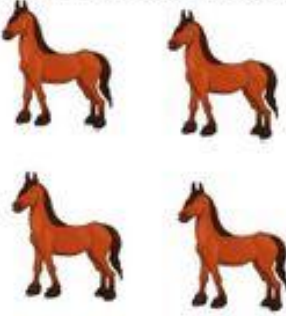


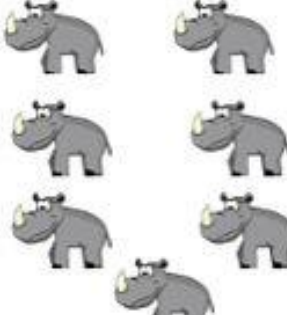


2 PARTICIPANTES

- COLOQUE AS CARTAS COM AS IMAGENS VIRADAS PARA BAIXO;
- DEPOIS DE COMBINAR QUEM VAI COMEÇAR, CADA UM, NA SUA VEZ, DESVIRA DUAS CARTAS TENTANDO FORMAR UM PAR;
- AO CONSEGUIR FORMAR O PAR, O PARTICIPANTE CONTINUA JOGANDO SEM PASSAR A VEZ, CASO NÃO ACERTE, PASSA A VEZ AO OUTRO;
- VENCE QUEM CONSEGUIR A MAIOR QUANTIDADE DE PARES.

1ª OPÇÃO

			
TOURO	VACA	BODE	CABRA
			
CARNEIRO	OVELHA	ELEFANTE	ELEFANTA
			
GATO	GATA	CAVALO	ÉGUA
			
COELHO	COELHA	PATO	PATA

2ª OPÇÃO: ESTE MODELO PRECISA APENAS IMPRIMIR, COLAR EM UM PAPEL CARTÃO, CARTOLINA OU PAPELÃO. DEIXAR SECAR, RECORTAR E JOGAR.

0		1	
2		3	
4		5	
6		7	
8		9	

DIVIRTAM-SE JOGANDO O JOGO DA MEMÓRIA EM FAMÍLIA!!