

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL PEDACINHO DO CÉU  
PROFESSORA: SILVANA BARETTA  
TURMA: PRÉ I  
FAIXA ETÁRIA: 3-4 ANOS  
DATA: 08/10/2020

**MODALIDADE** : EDUCAÇÃO INFANTIL

**FAIXA ETÁRIA(BNCC):** CRIANÇAS PEQUENAS

**CAMPO DE EXPERIÊNCIAS:** CORPO, GESTOS E MOVIMENTOS

**HABILIDADES DA BNCC: ( EI03CG02)** DEMONSTRAR CONTROLE E ADEQUAÇÃO DO USO DE SEU CORPO EM BRINCADEIRAS E JOGOS, ESCUTA E RECONTO DE HISTÓRIAS, ATIVIDADES ARTÍSTICAS ENTRE OUTRAS POSSIBILIDADES.

**DESENVOLVIMENTO DA AULA:** SER CRIANÇA É MUITO BOM, PODER CORRER, PULAR, CANTAR, ROLAR, LAMBUSAR-SE, TOMAR BANHO DE CHUVA E MUITO MAIS.

ESTA SEMANA A PROGRAMAÇÃO DE ATIVIDADES ESTÃO VOLTADAS DE MANEIRA ESPECIAL AO DIA DAS CRIANÇAS, ENTÃO QUERO APROVEITAR ESTE MOMENTO PARA CONVIDAR VOCÊ E SUA FAMÍLIA PARA BRINCAR.

SUGIRO COMO BRINCADEIRA:

## A BRINCADEIRA DA AMARELINHA



A brincadeira da Amarelinha é uma brincadeira muito antiga que é ótima para desenvolver a noção de respeito às regras e a esperar pela vez. A Amarelinha mais tradicional é aquela feita no chão com giz. Segue as regras da brincadeira:

1. Cada jogador precisa de uma pedrinha ou tampinha.
2. Quem começar joga a pedrinha na casa marcada com o número 1 e vai pulando de casa em casa, partindo da casa 2 até o céu.
3. Só é permitido pôr um pé em cada casa. Quando há uma casa do lado da outra, pode pôr os dois pés no chão.

4. Quando chegar no céu, o jogador vira e volta pulando na mesma maneira, pegando a pedrinha quando estiver na casa 2.

5. A mesma pessoa começa de novo, jogando a pedrinha na casa 2.

6. Perde a vez quem:

- Pisar nas linhas do jogo
- Pisar na casa onde está a pedrinha
- Não acertar a pedrinha na casa onde ela deve cair
- Não conseguir (ou esquecer) de pegar a pedrinha de volta

7. Ganha quem terminar de pular todas as casas primeiro.



T

DIVIRTA-SE E REGISTRE ESTE MOMENTO COM FOTO OU PEQUENO VÍDEO.