

## PLANO DE AULA

CENTRO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO INFANTIL RAIOS DE SOL

**PROFESSOR:** RONALDO LEITE DE GODOY    **CREF:** 023075-G/SC

**DISCIPLINA:** EDUCAÇÃO FÍSICA

**FAIXA ETÁRIA - BNCC:** CRIANÇAS PEQUENAS (4 ANOS A 5 ANOS E 11 MESES)

**TURMA:** PRÉ I                      **DATA:** 23/09/2020

**MODALIDADE:** EDUCAÇÃO INFANTIL

**CAMPO DE EXPERIÊNCIA:** ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES.

**OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM:** (EI03ET07) RELACIONAR NÚMEROS ÀS SUAS RESPECTIVAS QUANTIDADES E IDENTIFICAR O ANTES, O DEPOIS E O ENTRE EM UMA SEQUÊNCIA.

### DESENVOLVIMENTO DA AULA – BOLICHE DE GRAMPOS

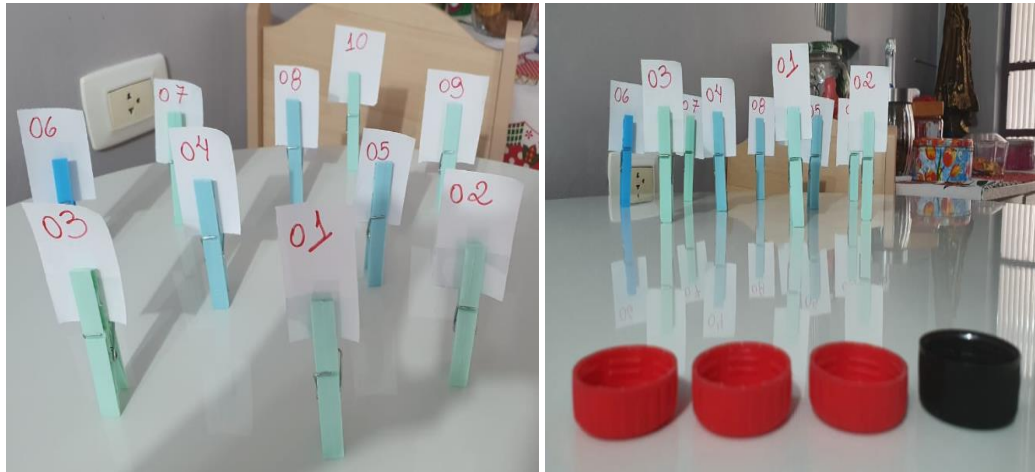
**- REALIZAR O ALONGAMENTO QUE FOI ENSINADO PELO PROFESSOR RONALDO DURANTE AS AULAS PRESENCIAIS.**

NA AULA DE HOJE VAMOS CONTINUAR EXPLORANDO A COORDENAÇÃO MOTORA FINA DE NOSSAS CRIANÇAS E OS NUMERAIS. SERÁ NECESSÁRIO PARA A ATIVIDADE HOJE ALGUMAS TAMPINHAS DE GARRAFAS PET, DEZ (10) GRAMPOS DE ROUPA E DEZ (10) PEDAÇOS DE PAPEIS NUMERADOS DE 01 A 10 PARA IDENTIFICAR OS GRAMPOS DE ROUPA.

A ATIVIDADE É BEM SIMPLES E MUITO DIVERTIDA, MAS PARA QUE SE CONSIGA REALIZAR DA MANEIRA CORRETA É PRECISO QUE A CRIANÇA SAIBA REALIZAR O MOVIMENTO DE “PETELECO” COM OS DEDOS DA MÃO. ESSE MOVIMENTO SE CARACTERIZA QUANDO A PONTA DO DEDO INDICADOR ESCORREGA PARA FORA PEGANDO IMPULSO SOBRE O DEDO POLEGAR DA MESMA MÃO.



NÚMERE OS GRAMPOS DE ROUPA DE 01 A 10 COM OS PEDAÇOS DE PAPEL E ESPALHEM ELES DE PÉ EM UMA DISTÂNCIA LEGAL (45 / 60 CENTÍMETROS) DAS TAMPINHAS DE PET.



AGORA É SÓ SE DIVERTIR, USANDO APENAS PETELECOS NAS TAMPINHAS PARA JOGA-LÁS PARA FRENTE, A CRIANÇA PRECISA DERRUBAR OS GRAMPOS QUE ESTÃO EM PÉ. A CADA GRAMPO QUE ELA DERRUBAR EXPLORE O NÚMERO QUE AQUELE CORRESPONDIA. (EXEMPLO: A CRIANÇA FEZ PETELECOS EM TRÊS (03) TAMPINHAS E DERRUBOU TRÊS (03) GRAMPOS (GRAMPO 02, GRAMPO 04 E GRAMPO 07), A AUXILIE MONTAR UMA SEQUÊNCIA EXPLORANDO QUAL NÚMERO VEM ANTES E É MENOR, QUAL VAI DEPOIS E É MAIOR, QUAL ESTÁ ENTRE O QUE VEM ANTES E O QUE VAI DEPOIS).

É DIVERTIDO TAMBÉM JOGAR COM ALGUÉM DA FAMÍLIA, UMA VEZ CADA UM JOGA E DEPOIS SE EXPLORA OS NÚMEROS, QUEM DERRUBOU O MAIOR, QUEM DERRUBOU O MENOR E ASSIM POR DIANTE.

