

MODALIDADE: EDUCAÇÃO INFANTIL

FAIXAS ETÁRIAS (BNCC): 4 ANOS A 5 ANOS E 11 MESES

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: "O EU, O OUTRO E O NÓS"; "ESCUITA, FALA PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO"; "ESPAÇOS, TEMPOS, QUANTIDADES, RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES"

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM E DESENVOLVIMENTO:

(EI03EO02). AGIR DE MANEIRA INDEPENDENTE, COM CONFIANÇA EM SUAS CAPACIDADES, RECONHECENDO SUAS CONQUISTAS E LIMITAÇÕES.

(EI03EF03). ESCOLHER E FOLHEAR LIVROS, PROCURANDO ORIENTAR-SE POR TEMAS E ILUSTRAÇÕES E TENTANDO IDENTIFICAR PALAVRAS CONHECIDAS.

(EI03ET05). CLASSIFICAR OBJETOS E FIGURAS DE ACORDO COM SUAS SEMELHANÇAS E DIFERENÇAS.

DESENVOLVIMENTO DA AULA



NA NOSSA AULA VAMOS TRABALHAR UM JOGO COM O ALFABETO, PRESTE ATENÇÃO NA FALA E MEMORIZE BEM AS CARTAS PARA FORMAR OS PARES.

JOGO DA MEMÓRIA

ESSE JOGO TRAZ MUITOS BENEFÍCIOS ALÉM DE TRABALHAR A MEMÓRIA, ELE EXERCITA A CONCENTRAÇÃO, VISTO QUE É NECESSÁRIO ESTAR FOCADO PARA MEMORIZAR A POSIÇÃO DAS CARTAS E ASSIM FORMAR OS PARES.

FIQUE ATENTO PARA MEMORIZAR A SEQUÊNCIA DE IMAGENS PARA DEPOIS REPRODUZI-LA!!



ACESSE O SITE PARA JOGAR:

<http://m.hvirtua.com/memoria-alfabeto>

AValiação: OS ALUNOS SERÃO AVALIADOS PERANTE A PARTICIPAÇÃO E REALIZAÇÃO DA ATIVIDADE. **OBS: SE CONSEGUIR, ENVIAR UMA FOTO REALIZANDO A ATIVIDADE, OU PODE SÓ MANDAR UM OK PARA PROFESSORA SABER QUE FOI REALIZADA.**

A



B



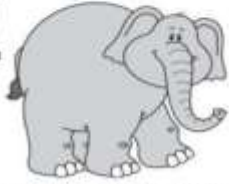
C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z



SE NÃO POSSUIR ACESSO A INTERNET

- COLE A FOLHA EM UM PAPEL MAIS FIRME E RECORTE PARA JOGAR.
- REGRAS: VIRE TODAS AS CARTAS, ESCOLHA DUAS CARTAS PARA DESVIRÁ-LAS. CASO FORMEM UM PAR, ELAS SÃO REMOVIDAS DO JOGO.

A



B



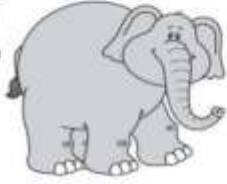
C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



N



O



P



Q



R



S



T



U



V



W



X



Y



Z

