

E.M. DISTRITO DE SANTA LÚCIA

PROFESSOR: VINICIUS

DATA: 05/05/2020

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA

FAIXA ETÁRIA: 4 A 5 ANOS

TURMA: PRÉ II

MODALIDADE: EDUCAÇÃO INFANTIL

FAIXAS ETÁRIAS (BNCC): 4 ANOS A 5 ANOS E 11 MESES.

DIREITOS DE APRENDIZAGEM: CONVIVER: COM OUTRAS CRIANÇAS E ADULTOS EM PEQUENOS E GRANDES GRUPOS, UTILIZANDO DIFERENTES LINGUAGENS, AMPLIANDO O CONHECIMENTO DE SI E DO OUTRO, O RESPEITO E O CONHECER-SE.

CAMPO DE EXPERIÊNCIA: EU, O OUTRO E O NÓS.

HABILIDADE DA BNCC: (EI03EO05) DEMONSTRAR VALORIZAÇÃO DAS CARACTERÍSTICAS DE SEU CORPO E RESPEITAR AS CARACTERÍSTICAS DOS OUTROS (CRIANÇAS E ADULTO) COM OS QUAIS CONVIVE.

OBJETIVOS: AMPLIAR SUAS EXPERIÊNCIAS DE MANIPULAÇÃO E SUAS POSSIBILIDADES DE DOMÍNIO DO MOVIMENTO CORPORAL EM AÇÕES COM OBJETO.

OBJETOS DE ESTUDO: PROPORCIONAR BRINCADEIRAS ENVOLVENDO O ESQUEMA CORPORAL COMO ALONGAMENTOS, CORRIDAS, BRINCADEIRAS COM BOLA, BONECAS, EM QUE AS CRIANÇAS POSSAM DEMONSTRAR VALORIZAÇÃO DAS CARACTERÍSTICAS DE SEU CORPO E RESPEITAR AS CARACTERÍSTICAS DOS OUTROS.

DESENVOLVIMENTO DA AULA: PARA A AULA DE HOJE SERÁ NECESSÁRIO ALGUMAS FOLHAS DE JORNAL. (OBSERVAÇÃO: CASO NÃO TENHA FOLHAS DE JORNAL PODE SER O QUE TIVER DISPONÍVEL EM CASA).

DESAFIOS DE AVENTURA COM O JORNAL: PARA COMEÇAR OS DESAFIOS E PARA MOBILIZAR A CRIANÇA NESTA VIVÊNCIA, SUGERE-SE A UTILIZAÇÃO DE CRIAR UMA HISTÓRIA:

“ERA UMA VEZ UM REI AVENTUREIRO, QUE GOSTAVA TANTO DE AVENTURA QUE RESOLVEU LEVAR UMA PESSOA DO SEU REIVO (A CRIANÇA) PARA UMA VIAGEM DE AVENTURAS”.

PRIMEIRA AVENTURA: PROTEGER-SE DA CHUVA. (A CRIANÇA DEVE ANDAR COM A FOLHA DE JORNAL SOBRE A CABEÇA SEM DEIXÁ-LA CAIR).

SEGUNDA AVENTURA: PASSAR POR UMA PONTE SEM CAIR NO RIO. (COLOCAR FOLHAS DE JORNAL UMA ATRÁS DA OUTRA PARA FORMAR A PONTE, E A CRIANÇA DEVE CAMINHAR POR CIMA DELA).

TERCEIRA AVENTURA: DESVIAR DE ARMADILHAS NO CAMINHO. (ESPALHAR AS FOLHAS DE JORNAL E SOLICITAR QUE A CRIANÇA CAMINHE SEM PISAR NELAS).

QUARTA AVENTURA: SALTAR OS OBSTÁCULOS DO CAMINHO. (PARA ISSO, A CRIANÇA DEVE SALTAR POR CIMA DAS FOLHAS QUE CONTINUAM ESPALHADAS PELO ESPAÇO).

QUINTA AVENTURA: SALTAR DE CIMA DA PEDRA DOS QUATRO SALTOS. (A CRIANÇA DEVE FICAR EM PÉ EM CIMA DE UMA FOLHA DE JORNAL E, AO SINAL (DO PAI, MÃE), REALIZAR SALTOS COMO: UM SALTO PARA FRENTE, PARA TRÁS, PARA O LADO, PARA O OUTRO LADO).

SEXTA AVENTURA: USAR CAVALOS PARA APRESSAR A VIAGEM. (PARA CONFECCIONAR O CAVALO, ENROLAR A FOLHA DE JORNAL, COLOCÁ-LA ENTRE AS PERNAS E CORRER).

SÉTIMA AVENTURA: CHEGADA AO DESTINO E VOLTA MÁGICA. (A CRIANÇA DEVE AMASSAR A FOLHA DE JORNAL, FORMANDO UMA BOLA. EM SEGUIDA, DEVE JOGÁ-LA O MAIS LONGE POSSÍVEL, PORQUE ISSO GARANTE A VOLTA IMEDIATA PARA CASA).

AVALIAÇÃO: ACONTECERÁ ATRAVÉS DA PARTICIPAÇÃO DOS ALUNOS. OS PAIS PODERÃO REGISTRAR POR FOTOS ESSES MOMENTOS. (OPCIONAL)