

ENSINO MUNICIPAL NO DISTRITO DE SANTA LÚCIA

JOGOS DE TABULEIRO

DATA: 29/04/2020

PROFESSOR: VINICIUS

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA.

UNIDADE TEMÁTICA: BRINCADEIRAS E JOGOS.

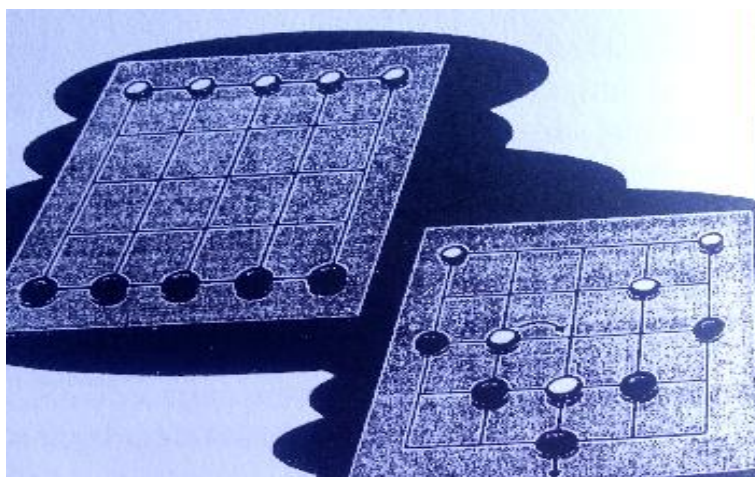
OBJETO DE CONHECIMENTO: BRINCADEIRAS E JOGOS POPULARES DO BRASIL E DO MUNDO.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM: IDENTIFICAR ESTRATÉGIAS COMO FORMA DE UTILIZAR ADEQUADAMENTE AS CAPACIDADES COGNITIVAS.

HABILIDADE DA BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR

(EF35EF01) EXPERIMENTAR E FRUIR BRINCADEIRAS E JOGOS POPULARES DO BRASIL E DO MUNDO, INCLUINDO AQUELES DE MATRIZ INDÍGENA E AFRICANA, E RECRIÁ-LOS, VALORIZANDO A IMPORTÂNCIA DESSE PATRIMÔNIO HISTÓRICO CULTURAL.

DESENVOLVIMENTO: DANDO CONTINUIDADE AOS JOGOS DE TABULEIRO, PARA ESTA AULA SERÁ TRAÇADO EM UMA FOLHA 16 QUADRÍCULAS (QUATRO FILAS DE QUATRO QUADRADOS CADA UMA) CONFORME A IMAGEM A SEGUIR:



O JOGO É REALIZADO DA SEGUINTE MANEIRA: NOS VÉRTICES LOCALIZADOS NAS LINHAS DE FUNDO DO TABULEIRO, COLOCAM-SE PEÇAS (PODE SER COLOCADO O QUE TIVER, POR EXEMPLO: GRÃOS DE FEIJÃO, BOLINHAS DE PAPEL...). O OBJETIVO DO JOGO CONSISTE EM ALINHAR DUAS PEÇAS COM UMA DO ADVERSÁRIO (NA VERTICAL OU NA HORIZONTAL). SEM QUE HAJA OUTRA PEÇA QUALQUER NA MESMA LINHA. QUANDO O ALINHAMENTO OCORRE, O ADVERSÁRIO PERDE A PEÇA QUE ESTAVA ALINHADA. O JOGO CONTINUA ATÉ QUE UM DOS COMPETIDORES FIQUE COM APENAS UMA PEÇA. A CADA JOGADA, O PARTICIPANTE DESLIZA SUA PEÇA UMA ARESTA POR VEZ, PARANDO EM CADA VÉRTICE.

AVALIAÇÃO:

A AVALIAÇÃO ACONTECERÁ ATRAVÉS DA PARTICIPAÇÃO DO ALUNO COM POSSÍVEIS QUESTIONAMENTOS QUE PODERÃO SER LEVANTADOS E ENCAMINHADOS NOS GRUPOS DE WHATSAPP. AO TERMINO DA ATIVIDADE O ALUNO PODERÁ ESTAR ENVIANDO FOTOS OU ÁUDIO.