

PLANO DE AULA

ESCOLA: Escola Municipal Felisberto Vilarino Dutra

PROFESSORA: Grazieli R. Maciel

COMPONENTE CURRICULAR: Educação Física

TURMA: 1º ano do Ensino Fundamental

DATA: 29/04/2020

UNIDADE TEMÁTICA: Dança.

OBJETIVO DO CONHECIMENTO: Dança criativa/ Dança educativa.

OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM: Identificar variações de ritmos musicais e corporais. Desenvolver expressão corporal e noção de espaço, imitação e mímica. Explorar diferentes sons, gestos e movimentos criativos. Ampliar seu repertório de movimentos.

HABILIDADE DA BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR: Experimentar e fruir diferentes danças do contexto comunitário e regional (rodas cantadas, brincadeiras rítmicas e expressivas), e recriá-las, respeitando as diferenças individuais e de desenvolvimento corporal.

ATIVIDADE DE RODA, RÍTMICA E EXPRESSIVA

- Nossa aula de Educação Física de hoje será muito divertida e animada, pois iremos mexer nossos corpinhos e dar muitas risadas.

NOME DA ATIVIDADE: Cantiga de roda.

- Para esta atividade é necessário no mínimo duas pessoas, mas, quanto mais pessoas participarem mais divertido será a brincadeira.

DESENVOLVIMENTO: Se organizem em círculo e aprendam a música. A roda começa a girar e todos devem cantar, seguindo as orientações. No verso, "Foi por causa do...", a pessoa mencionada deverá virar de costas no círculo (sem soltar as mãos). No restante do tempo, a roda permanece girando. A cantoria só encerra quando todos virarem de costas e, em seguida retornarem à posição inicial (corpo voltado para o centro da roda).

MÚSICA: A canoa virou

A canoa virou

Foi pro fundo do mar

Foi por causa do (um nome) (VIRA DE COSTAS)

Que não soube remar

Se eu fosse um peixinho

E soubesse nadar

Tirava o (mesmo nome) (VIRA PARA O CENTRO)

Do fundo do mar

NOME DA ATIVIDADE: Dança Maluca.

MATERIAL: Para esta atividade será necessário ter acesso a internet.

DESENVOLVIMENTO

- No site do WWW.YOUTUBE.COM, você deverá digitar “ DANÇA MALUCA/ BOLOFOFOS” ou acessar este link: <https://www.youtube.com/watch?v=s11isTPr0Mw> .

- O aluno deverá dançar e imitar os gestos do personagem, pode convidar os familiares para dançar junto e deixar essa brincadeira ainda mais divertida.

MODO DE AVALIAÇÃO

- Para esta atividade, vocês podem enviar uma foto ou um pequeno vídeo de no máximo 20 segundos no grupo da turma.