

ENSINO MUNICIPAL NO DISTRITO DE SANTA LÚCIA
PLANO DE AULA

JOGOS DE TABULEIRO

DATA: 22/04/2020

PROFESSOR: VINICIUS

COMPONENTE CURRICULAR: EDUCAÇÃO FÍSICA.

UNIDADE TEMÁTICA: BRINCADEIRAS E JOGOS.

OBJETO DE CONHECIMENTO: BRINCADEIRAS E JOGOS POPULARES DO BRASIL E DO MUNDO.

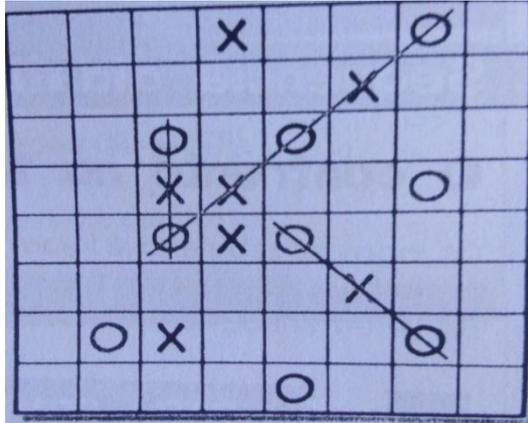
OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM: IDENTIFICAR ESTRATÉGIAS COMO FORMA DE UTILIZAR ADEQUADAMENTE AS CAPACIDADES COGNITIVAS.

HABILIDADE DA BASE NACIONAL COMUM CURRICULAR

(EF35EF01) EXPERIMENTAR E FRUIR BRINCADEIRAS E JOGOS POPULARES DO BRASIL E DO MUNDO, INCLUINDO AQUELES DE MATRIZ INDÍGENA E AFRICANA, E RECRIÁ-LOS, VALORIZANDO A IMPORTÂNCIA DESSE PATRIMÔNIO HISTÓRICO CULTURAL.

DESENVOLVIMENTO:

JOGO DE TABULEIRO OXO: ESTE JOGO É UMA JUNÇÃO DO JOGO DA VELHA E DO JOGO DO PONTINHO. PARA DESENVOLVER O JOGO, DELIMITAR EM UMA FOLHA UM ESPAÇO QUADRADO DIVIDIDO EM 64 QUADRÍCULAS. CADA JOGADOR DEVERÁ TER UMA CANETA COM COR DIFERENTE DA DO Oponente. A CADA JOGADA, UM PARTICIPANTE POR VEZ COLOCARÁ EM UM DOS QUADRADOS A LETRA “O” OU “X”, NA TENTATIVA DE COMPLETAR A SEQUENCIA “O X O” NA VERTICAL, HORIZONTAL OU DIAGONAL. CADA VEZ QUE COMPLETAR A SEQUENCIA, O COMPETIDOR DEVE RISCÁ-LA COM SUA CANETA E PONTUAR. QUANDO NÃO HOUVER MAIS ESPAÇOS LIVRES, ENCERRA-SE A RODADA E GANHA QUEM OBTIVER MAIS PONTOS.



AVALIAÇÃO:

A AVALIAÇÃO ACONTECERÁ POR MEIO DA PARTICIPAÇÃO DO ALUNO COM POSSÍVEIS QUESTIONAMENTOS QUE PODERÃO SER LEVANTADOS E ENCAMINHADOS NOS GRUPOS DE WHATSAPP. AO TÉRMINO DA ATIVIDADE O ALUNO PODERÁ ESTAR ENVIANDO FOTOS OU ÁUDIO.