

**Plano de aula de Informática:**  
**ENSINO MUNICIPAL PROFESSOR GUERINO RIQUETTI**  
**PROFESSORA: MICHELE      DATA: 20.04.2020**

**Componente curricular:** Informática

**Unidade temática:** Tecnologias

**Turma:** 4º ano do ensino fundamental

**Objeto de conhecimento:**

Importância das tecnologias na sociedade.

**Objetivos de aprendizagem:**

- Incentivar o uso da internet para a ampliação do conhecimento.
- Trabalhar os conteúdos de forma interdisciplinar e lúdica.
- Ampliar os conhecimentos e aprendizagem em tecnologias de recurso.

**Habilidades BNCC:**

(EF04HI08). Identificar as transformações ocorridas nos meios de comunicação (cultura oral, imprensa, rádio, televisão, cinema, internet e demais tecnologias digitais de informação e comunicação) e discutir seus significados para os diferentes grupos ou estratos sociais.

**Competência geral 5:**

“Compreender, utilizar e criar tecnologias digitais de informação e comunicação de forma crítica, significativa, reflexiva e ética nas diversas práticas sociais (incluindo as escolares) para se comunicar, acessar e disseminar informações, produzir conhecimentos, resolver problemas e exercer protagonismo e autoria na vida pessoal e coletiva.” (BNCC, 2018)

**Desenvolvimento da aula:**

**Leia o texto atentamente:**

**Importância do uso das tecnologias:**

O uso da tecnologia na educação escolar hoje, já faz parte da metodologia escolar de quase todas as escolas. A tecnologia vem adquirindo cada vez mais espaço nas salas de aula. Além de um meio de aprendizagem, é utilizada também como forma de interação entre professor e professor (troca de conhecimento), e também professor e aluno, transformando a escola em ambiente atrativo, interessante a todos.

Essa tecnologia tornou-se um importante meio de estudo e pesquisa, sendo de grande apoio para a ampliação do conhecimento do aluno, tornando o conhecimento de forma agradável e adequada ao desenvolvimento individual, e coletivo dos alunos de forma interdisciplinar.

O computador é apenas e tão somente um meio onde desenvolvemos inteligência, flexibilidade, criatividade. A tecnologia tornou-se um importante meio de estudo e pesquisa para os alunos em diferentes modalidades de ensino da educação, ao utilizarem o computador entram em um ambiente multidisciplinar e interdisciplinar, ou seja, ao invés de apenas receberem informações, os alunos também constroem conhecimentos. A utilização da tecnologia permite associar uma série de conteúdos relativos ao ensino na educação.

Atualmente podemos realizar várias funções e atividades através de um computador móvel ou através de um celular móvel. Tanto os computadores cada vez mais leves e acessíveis, como também as novas tecnologias móveis como os celulares, também muito conhecidos como

smartphones que também possuem um sistema operacional, vários aplicativos para desenvolvimento de atividades pessoais e profissionais e tem acesso a internet a qualquer lugar que esteja e tenha disponibilidade de acesso com a internet, podemos definir os smartphones como os computadores de mão. Podemos dizer dessa forma que a informática é algo indispensável para humanidade nos dias atuais.

**Responda as questões abaixo em uma folha:**

1. E você qual sua opinião em relação as tecnologias e a informática?

Através de frases cite pontos positivos e negativos sobre as tecnologias e seu uso no dia a dia.

Obs.: Divida uma folha como mostra a tabela a seguir colocando os pontos positivos e negativos, depois ilustre.

PONTOS POSITIVOS	PONTOS NEGATIVOS
<ul style="list-style-type: none"><li>• ...</li><li>• ...</li><li>• ....</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• ...</li><li>• ...</li><li>• ...</li></ul>
ILUSTRAÇÃO	ILUSTRAÇÃO

2. Em sua casa qual é o meio de tecnologia mais usado?

- a. ( ) Computador
- b. ( ) Televisão
- c. ( ) Celular
- d. ( ) Rádio

3. Na sua opinião, na escola, qual conteúdo em informática você gostaria de aprender? por quê?

4. Faça um desenho da tecnologia que você mais utiliza em seu dia a dia.

**Avaliação:** Os alunos serão avaliados perante a participação e realização das atividades propostas.

**Observação:** Realizar as atividades propostas no caderno ou em uma folha. Pois quando retornarmos à escola, ela será colada em seu caderno de informática.